



Título: RECURSO DIDÁCTICO EN ROBLOX PARA CONCIENCIAR A LOS NIÑ@S SOBRE LA DIVERSIDAD FUNCIONAL.

Autoría:

S. CARRERA PALACIOS

S. TORRES CARRERA

Centro: RESIDENCIA SANTA ANA (FUNDACIÓN SAMU)

Localidad: SEVILLA

Provincia: SEVILLA

País: ESPAÑA

a) Resumen

Roblox es una plataforma gratuita de juego en red, donde las personas pueden crear mundos, compartirlos y/o jugar en los ya creados. Es un medio lúdico muy conocido y utilizado por los niños y niñas de edades comprendidas entre 8 y 13 años. Los juegos en red son donde los niños y niñas pasan muchas veces su tiempo de ocio aprendiendo todo aquello que les ofrece de una manera significativa y manteniendo esa nueva forma de relacionarse a través de las tecnologías.

La iniciativa de la creación del juego en Roblox surgió como respuesta a la necesidad que se plantea de cambio social para llegar a una inclusión real de las personas con diversidad funcional, y a la necesidad de llegar de una manera significativa a la población más joven. Por lo tanto, el punto de partida es la educación a aquellos que son el futuro de nuestra sociedad y con ello, nos referimos a los más pequeños. Para conseguir el objetivo de conseguir un cambio significativo en ellos en la forma de ver, sentir, hacer o relacionarse con otras personas (con diversidad

funcional) se crea el juego de concienciación en Roblox llamado “todosdistintostodoscapacesamu”.

Para cumplir la finalidad con la que ha sido creado el juego, es necesario darle la mayor difusión posible, por lo que se expone en el colegio de las Irlandesas Loreto tanto a los alumn@s de 5º y 6º de primaria como en 1º y 2º de ESO. También se imparte a profesor@s del colegio Aníbal González, con la idea de proporcionarles el conocimiento sobre el recurso didáctico para trabajarlo en las horas de tutorías de clase, así la difusión es mayor.

b) Introducción:

En este mundo creado se trabajan contenidos inclusivos mediante carteles de frases que se encuentran expuestos en el recorrido de la ciudad de Roblox.

Mediante la realización del juego se tratan concretamente:

- Personas con movilidad reducida y la dificultad de las barreras arquitectónicas que tenemos en la sociedad actual.
 - Personas con deficiencia visual pudiendo sentir su desorientación y esfuerzo en la realización del juego.
 - Fútbol adaptado para hacer comprender al niñ@ que a todos y/o todas nos puede gustar realizar cualquier actividad independientemente de nuestras necesidades especiales.
- Palabras claves: Roblox, juego, concienciación, diversidad funcional.

c) Objetivos:

Objetivo general:

- Concienciar desde la niñez sobre la diversidad funcional para lograr un cambio social.

Objetivos específicos:

- Trabajar de forma lúdica con los más pequeñ@s la conciencia de formar un mundo para tod@s.
- Sentir, mediante el juego, tanto las barreras arquitectónicas como la desorientación y estado emocional de las personas con deficiencia visual.
- Interiorizar los mensajes de inclusión social expuestos en el mundo creado.
- Crear actitudes positivas de respeto, solidaridad, valoración y tolerancia frente a la diversidad funcional.

d) Desarrollo:

La creación del mundo en el juego de Roblox llamado “todosdistintostodoscapacessamu” está destinada a concienciar y sensibilizar a la población más joven (8-13 años) de una manera lúdica con el fin de lograr una inclusión real de las personas con diversidad funcional.

Cuando comienzas el juego y entras en la ciudad te reciben dos niñ@s con diferentes tipos de diversidad funcional, mostrando gestos de saludo con sus manos. En el recorrido de sus calles podemos encontrar sillas de ruedas con las que movernos por la ciudad sintiendo las dificultades a las que se enfrentan las personas con movilidad reducida en nuestra sociedad (barreras arquitectónicas), al igual que podemos enfrentarnos a un laberinto donde la dificultad visual nos hace desorientarnos, pudiendo empatizar con las personas con visibilidad reducida o ciegos. También podemos disfrutar de la visita a un zoo, a un acuario, de jugar en un campo de fútbol adaptado, sentarnos en los bancos, hacer una carrera en un circuito, comer un perrito caliente, pasear por sus calles leyendo los distintos carteles publicitarios inclusivos, balancearse en un columpio, descubrir animales escondidos... Mediante el recorrido los niñ@s van adquiriendo valores de forma lúdica y significativa.

Con este juego se les proporciona a los profesor@s un recurso didáctico atractivo para el niñ@, donde trabajar valores de solidaridad y respeto a las diferencias cuales quieran que sean a la

vez que se conciencia de la necesidad de conseguir una sociedad donde todos y todas puedan participar sin barreras sociales.

e) Conclusiones:

La valoración de la experiencia tanto a nivel de alumnado como de profesorado no sólo ha sido bien acogida sino muy positiva.

Los alumnos y alumnas han mostrado un gran interés por el juego y también han extrapolado nuestra charla sobre la diversidad funcional a casos personales que han compartido con los profesionales empatizando con todo aquello que les presentábamos en el juego, desde las barreras arquitectónicas hasta el estrés que produce la visibilidad reducida.

Por otro lado, los docentes expresaron su entusiasmo por el recurso que les mostrábamos. Posteriormente en tutorías lo trabajaron con sus alumnos valorando los resultados de una manera positiva.

En la plataforma del juego podemos hacer un seguimiento sobre el número de niños y niñas que visitan el mundo creado y hasta el día de podemos observar más de 150 visitas.

ROBLOX



RECURSO DIDÁCTICO EN ROBLOX PARA CONCIENCIAR A LOS NIÑ@S SOBRE LA DIVERSIDAD FUNCIONAL.



OBJETIVO

Concienciar desde la niñez sobre la diversidad funcional para lograr un cambio social.

Sentir, mediante el juego, tanto las barreras arquitectónicas como la desorientación y estado emocional de las personas con deficiencia visual.

Trabajar de forma lúdica con los más pequeñ@s la conciencia de formar un mundo para tod@s.

Crear actitudes positivas de respeto, solidaridad, valoración y tolerancia frente a la diversidad funcional.

Interiorizar los mensajes de inclusión social expuestos en el mundo creado.

CONCLUSIONES



INTERÉS Y EMPATÍA



ENTUSIASMO POR EL RECURSO PRESENTADO

METODOLOGÍA

Creación de juego didáctico para niñ@s de 8 a 13 años difundido en centros escolares tanto a alumn@s como a profesores con el fin de educar de una manera significativa en valores sobre las personas con diversidad funcional.

Se presenta una ciudad en la plataforma Roblox donde se trabaja el hándicap al que se enfrentan las personas con movilidad reducida y la desorientación de personas con deterioro visual.

todosdistintostodoscapacesamu



Juego de Roblox creado para el Día Internacional de las Personas con Discapacidad. ¡Id a apoyar y a pasarlo bien!

Nombre del juego: #todosdistintostodoscapacesamu